

# Pradar CLUB

## ПОДКОВАННАЯ СЕМЬЯ

### СЕМЕЙНАЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА ПО ЦИКЛУ ПЕРЕДАЧ ПОДКОВАННЫЕ ИСТОРИИ

Дата: 23.09.23

Время: 11:00 – сбор гостей, 12:00 – начало игры

Место: PRADAR CLUB, балкон

## ПРАВИЛА

### 1. УЧАСТИЕ

- 1.1. К участию приглашаются члены PRADAR CLUB и их семьи. К игре допускаются дети, возраст – строго от 12 лет.
- 1.2. Состав одной семейной команды – 3 – 5 человек.
- 1.3. Участие бесплатное. Для зрителей вход свободный.
- 1.4. Для участия в игре необходимо подать список участников команды (ФИО), придумать название команды и выбрать капитана. Данную информацию и подтверждение участия необходимо направить на почту [office@pradar.ru](mailto:office@pradar.ru) с пометкой «ИГРА» в теме письма до 15 сентября 2023 г.

### 2. ИГРА

- 2.1. Интеллектуальная игра состоит из 10 раундов и Финала.
- 2.2. Все вопросы составлены исключительно по материалам цикла передач «ПОДКОВАННЫЕ ИСТОРИИ». Цикл состоит из 22 передач, вопросы могут быть заданы по материалам любой из серий. Посмотреть и подготовиться:



#### 2.3. Порядок игры:

- 1) Каждый раунд представляет из себя 1 общий вопрос для всех команд. На определение ответа дается 60 сек. Капитаны команд записывают ответы на бланки и опускают в специальный цилиндр для сбора ответов. Запись ответа на бланке необходима для прозрачности игры, чтобы команда не могла поменять свой ответ, после того как другие команды дадут свой.
- 2) Каждый верный ответ приносит командам соответствующее номеру раунда количество баллов. То есть: Вопрос 1 раунда «стоит» 1 балл, 2 раунда – 2 балла и т.д. Уровень вопросов повышается по принципу «от простого к сложному», то есть 1 раунд – самый простой вопрос, 10 раунд – самый сложный. Каждый вопрос раундов подразумевает конкретный ответ,

в более сложных вопросах (от 5 раунда) правильный ответ может быть составным. Если ответ неверный и/или неполный — баллы не начисляются. Если участники дают частичный ответ в вопросах с составным ответом — начисляется 1 балл.

- 3) После 10 раунда подводятся итоги: выводится сводная таблица результатов и в соответствии с суммарным количеством набранных баллов определяются места. Команды, продемонстрировавшие 3 самых высоких результата, приглашаются в финал. В случае равенства баллов, команды, претендующие на игру в финале, соревнуются в «БЛИЦ-турнире» для того, чтобы определилось только 3 участника финальной игры.
- 4) Для участия в «БЛИЦ-турнире» команда выбирает 1 представителя, который будет отвечать на вопросы. «БЛИЦ-турнир» состоит из 5 вопросов, ответ на которые может быть только «да» или «нет». За верный ответ начисляется 1 балл. Набор вопросов разный, вопросы подбираются в случайном порядке. Представители команд по очереди отвечают на вопросы. Молчание и обдумывание ответа в течение более 3 сек расценивается как неверный ответ. Если после пяти вопросов результаты все еще равны, блиц продолжается до определения победителя.
- 5) Финальная игра проводится между тремя сильнейшими командами и включает 1 сложный вопрос, на который необходимо дать полный открытый ответ, на подготовку ответа дается 10 мин. Перед финалом результаты команд-финалистов обнуляются. Только в финальной игре команды имеют право воспользоваться подсказками зала в процессе подготовки ответа. Команда, занявшая 1 место по результатам 10 раундов имеет право на 3 подсказки зала, 2 место — 2 подсказки зала, 3 место — 1 подсказка зала. Чтобы воспользоваться подсказкой зала, капитан поднимает руку и задает 1 вопрос любой из команд, не прошедших в финал. После обсуждения ответов, капитаны по очереди презентуют свои ответы, озвучивая их в микрофон. Каждый ответ финальной игры оценивается 3 экспертами по 10-балльной шкале, критерии оценки: 1-соответствие фактам и глубокие знания истории вопроса, 2-оригинальность ответа, 3-стройность и последовательность логических умозаключений. Эксперты: Вита Козлова, Президент PRADAR CLUB, автор передачи «ПОДКОВАННЫЕ ИСТОРИИ», Валерий Тишков, Спортивный директор PRADAR CLUB, МСМК по выездке, призер Всемирных конных игр и Большого Аахенского турнира, Степан Иванов, Старший тренер PRADAR CLUB. Эксперты выставляют оценки по критериям, оценки суммируются, затем выводится среднее арифметическое оценок трех экспертов. По экспертным оценкам определяется команда-победитель.
- 6) Внимание! Все команды остаются в зоне игры вне зависимости от своих результатов до церемонии награждения.

### 3. НАРУШЕНИЯ ПОРЯДКА ИГРЫ

- 3.1. Во время игры запрещается использовать мобильные устройства и все возможные виды подсказок.
- 3.2. Обсуждение ответов возможно только между членами одной команды, обсуждение ответов с представителями других команд и зрителями запрещается. Исключение — использование подсказок зала командами-финалистами в финальной игре.
- 3.3. Во время игры игроки не могут покидать стол, за исключением перерывов, когда ответ на вопрос уже дан.
- 3.4. Обсуждение вопросов не должно быть слишком громким, запрещаются чересчур эмоциональные споры.
- 3.5. Каждое нарушение правил игры штрафуется 5 баллами, которые вычитаются из общего результата.

### 4. НАГРАЖДЕНИЕ

- 4.1. В процессе игры каждая команда награждается подарком и дипломом участника.
- 4.2. В процессе игры определяются 3,2,1 место. Команды-призеры и команда-победитель награждаются дипломами, памятными подарками от организаторов. Главный приз за 1 место — сертификат на получение самого первого экземпляра дополненной и расширенной книги «ПОДКОВАННЫЕ ИСТОРИИ» с автографом автора, кубок «САМАЯ ПОДКОВАННАЯ СЕМЬЯ».